

- Sinh viên chỉ được đánh giá đạt học phần khi: (1) có điểm quá trình, (2) có điểm thi kết thúc học phần (trường hợp sinh viên nhận điểm 0 do vắng thi không được ghi nhận là có điểm thi), (3) có tổng điểm học phần từ 4 trở lên.
- Tùy số lượng sinh viên mà giảng viên quyết định số lượng thành viên các nhóm học tập.
- Sinh viên tham dự lớp học phần phải tuân thủ quy tắc ứng xử của Nhà Trường; sinh viên phải đến lớp đúng giờ, đảm bảo thời gian học trên lớp, có thái độ nghiêm túc và chủ động, tích cực trong học tập, nghiên cứu.
- Sinh viên phải có ý thức chuẩn bị giáo trình, học liệu, máy tính cá nhân đã được cài đặt phần mềm Eviews để phục vụ quá trình học tập.

12. Học liệu của môn học

12.1. Giáo trình

[1] Nguyễn Quang Dong, Nguyễn Thị Minh, *Kinh tế lượng*, NXB Đại học Kinh tế quốc dân, 2013. (Người học có thể liên hệ mua tại các nhà sách hoặc tham khảo tại Thư viện của trường Đại học Ngân hàng TP.HCM).

12.2. Tài liệu tham khảo

[2] Gujarati, D. N. (2009), *Basic econometrics*, Tata McGraw-Hill Education. (Người học có thể tham khảo tại Thư viện của trường Đại học Ngân hàng TP.HCM hoặc giảng viên sẽ cung cấp ebook).

[3] Hill, R. C., Griffiths, W. E., & Lim, G. C. (2008), *Principles of econometrics* (Vol. 5), Hoboken, NJ: Wiley (người học có thể liên hệ mua tại các nhà sách hoặc tham khảo tại Thư viện của trường Đại học Ngân hàng TP.HCM).

B. PHƯƠNG THỨC ĐÁNH GIÁ MÔN HỌC

Các thành phần đánh giá môn học

Thành phần đánh giá	Phương thức đánh giá	Chuẩn đầu ra của môn học	Trọng số
A1. Đánh giá quá trình	A1.1. Điểm danh, kiểm tra việc hoàn thành bài tập về nhà	CL01, CLO2, CLO3	10%
	A1.2. Kiểm tra viết giữa kì	CL01, CLO2, CLO3	20%

	A1.3. Thực hành phần mềm theo nhóm	CL04, CLO5	20%
A2. Đánh giá cuối kỳ	A2.1. Thi kết thúc học phần (trắc nghiệm)	CL01, CLO2, CLO3	50%

C. NỘI DUNG CHI TIẾT GIẢNG DẠY

CHƯƠNG 1. NHẬP MÔN KINH TẾ LƯỢNG

CHƯƠNG 2: MÔ HÌNH HỒI QUY HAI BIẾN

CHƯƠNG 3: MÔ HÌNH HỒI QUY BỘI

CHƯƠNG 4: SUY DIỄN THỐNG KÊ VÀ DỰ BÁO TỪ MÔ HÌNH HỒI QUY

CHƯƠNG 5: MÔ HÌNH HỒI QUY CHỨA BIẾN ĐỊNH TÍNH

CHƯƠNG 6: KIỂM ĐỊNH VÀ LỰA CHỌN MÔ HÌNH

